**Sistematización**

¿Cómo favorecer el desarrollo de la lógica de programación usando el paradigma de la interacción sin contacto?

¿Cómo determinar las características con las que debería constar la interfaz de usuario para que facilite el desarrollo de la lógica de programación?

¿Qué tecnología utilizar para desarrollar el software necesario?

¿A través de qué modo se puede determinar la utilidad y aceptabilidad de la propuesta?

**Objetivo**

**General.**

1. Crear un software basado en interacción sin contacto para favorecer el desarrollo de las capacidades y habilidades de la lógica de programación.

**Especifico.**

\* Definir los requerimientos y/o guías de diseño a considerar en aplicaciones del tipo propuesto.

\* Elaborar un prototipo de la aplicación propuesta

\* Ejecutar un estudio de usuarios para evaluar el prototipo desarrollado y determinar su aceptación y aporte.

1. Cuál es la conducta que vas a estudiar (síntoma)